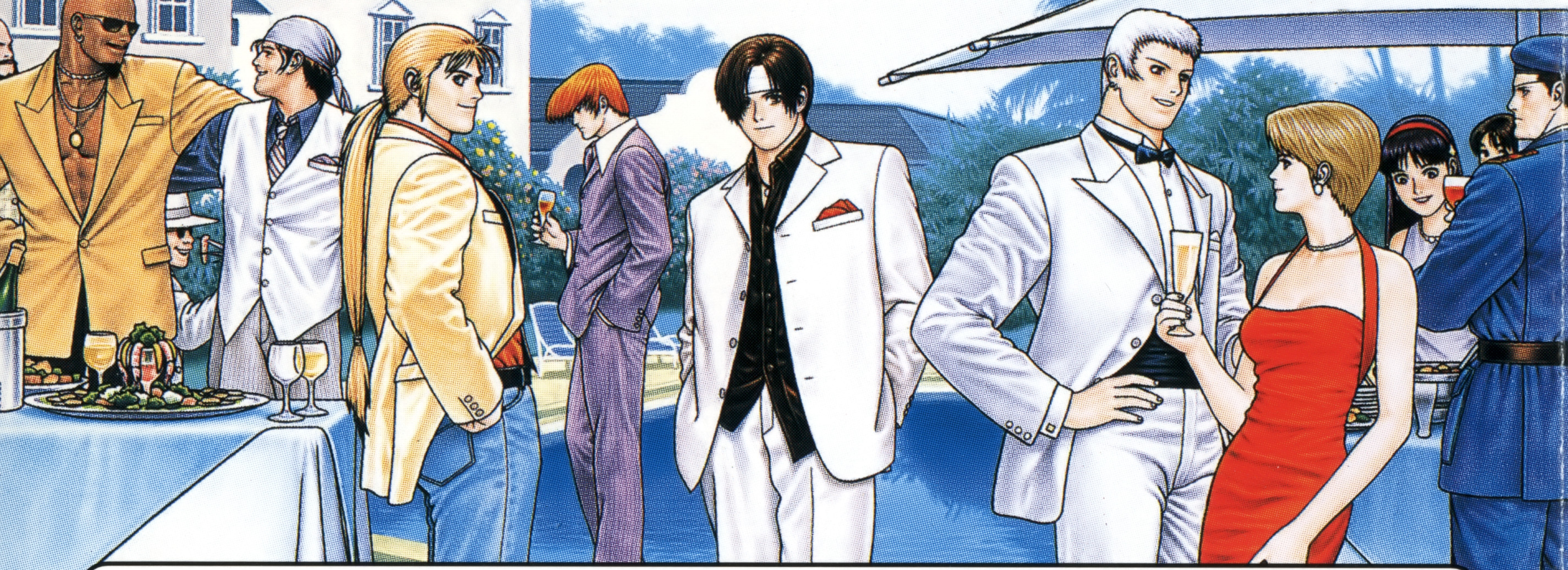
SNK
NEO·GEO CD
THE KING OF FIGHTERS '98
DREAM MATCH NEVER ENDS
TM
NEO GEO
©SNK 1998 ザ・キング・オブ・ファイターズ'98

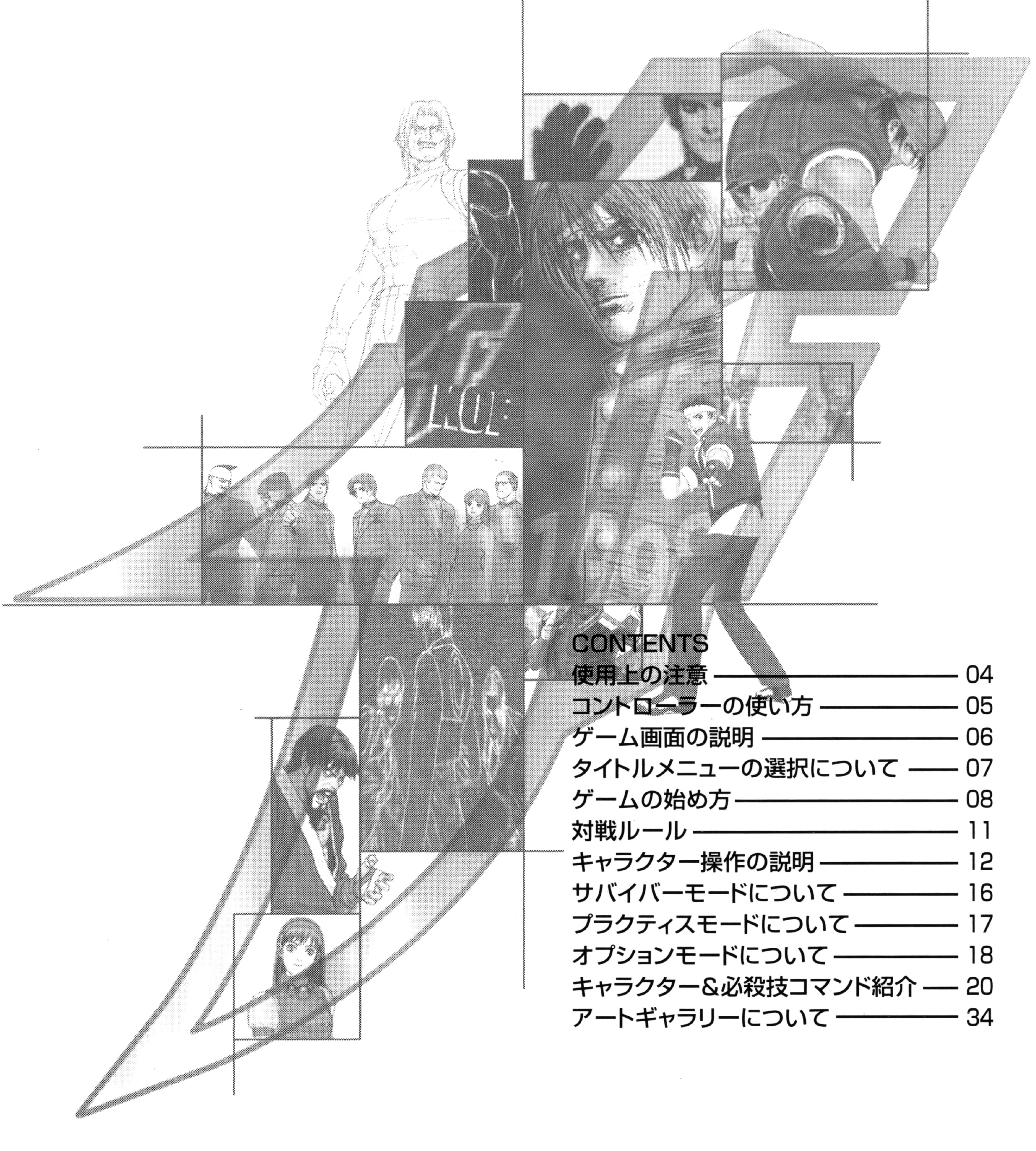
【はじめに】
この度はネオジオCD専用ソフト『ザ・キング・オブ・ファイターズ'98』を
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい
使用方法でお楽しみください。
★ネオジオCD、またはネオジオCDZ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
★ご使用になる方が低年齢の場合は、保護者の方がよくお読みになって説明してください。



警告

■疲労している時、睡眠不足の時は十分に体調が回復してからゲームをお楽しみください。また、連続して長時間にわたってゲームをされることは健康上好ましくありませんので、１時間毎位に休憩をおとりください。

■ゲームをする時は、部屋を明るくして、モニターに接近しすぎないようにしてください。また、過去に一時的にでも強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしたことが原因で筋肉のけいれん、意識の喪失を経験したことのある方は、ゲームをする前に必ず医師とご相談ください。



CONTENTS

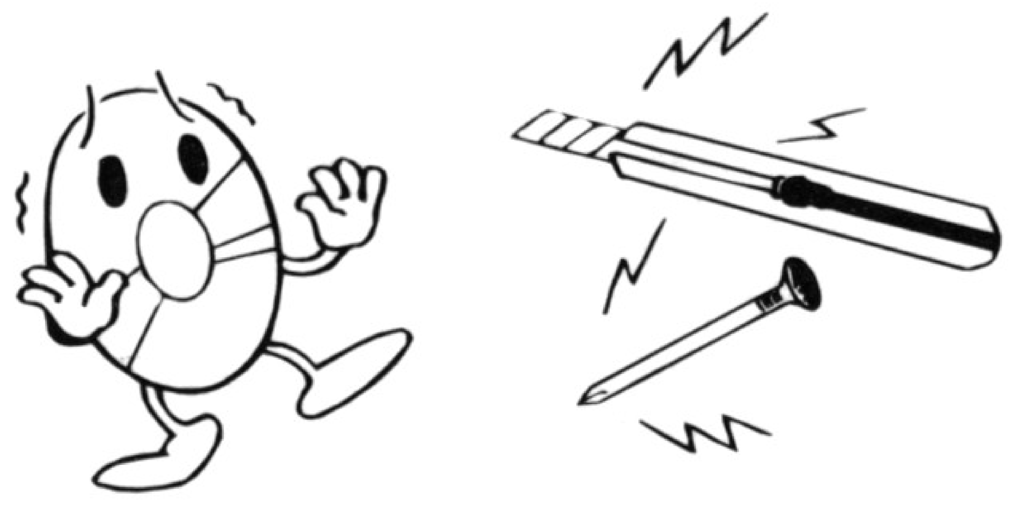
使用上の注意 ―― 04
コントローラーの使い方 ―― 05
ゲーム画面の説明 ―― 06
タイトルメニューの選択について ―― 07
ゲームの始め方 ―― 08
対戦ルール ―― 11
キャラクター操作の説明 ―― 12
サバイバーモードについて ―― 16
プラクティスモードについて ―― 17
オプションモードについて ―― 18
キャラクター＆必殺技コマンド紹介 ―― 20
アートギャラリーについて ―― 34

使用上の注意

このディスクはネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください）。
ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ディスクの取り扱いについて

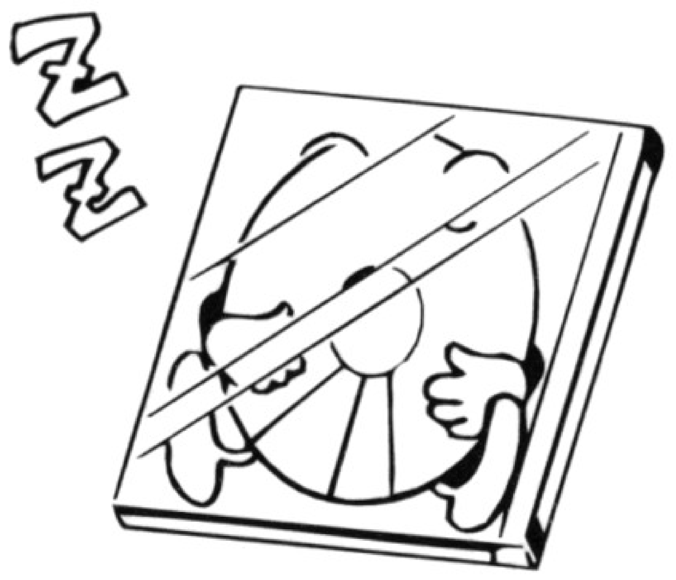
ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。



ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。



ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。

※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

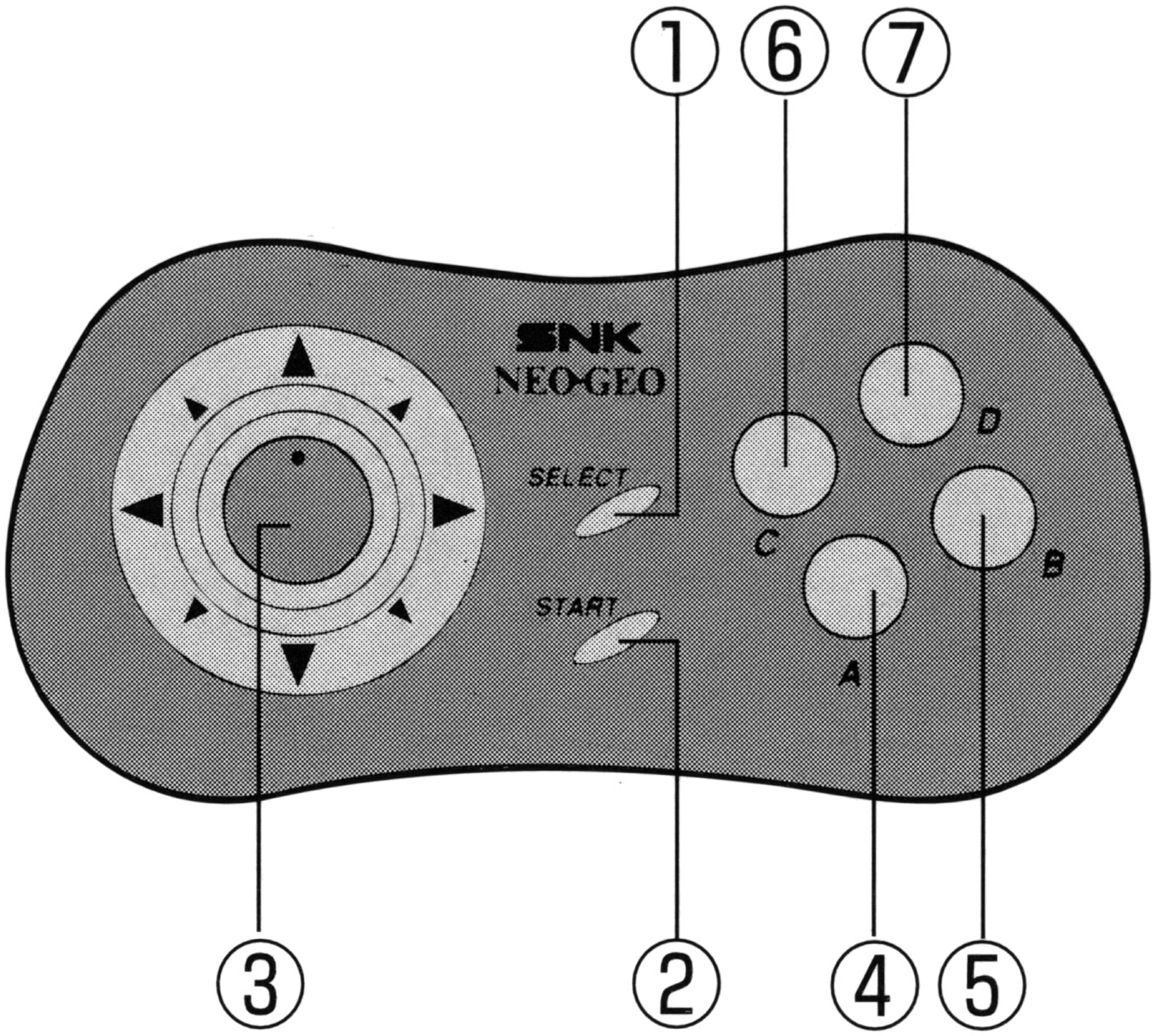
■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります）。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。



コントローラーの基本設定は以下の通りです。

① **セレクトボタン** ―――――― ポーズ(もう一度押すと解除)
② **スタートボタン** ―――――― ゲームスタート／途中参加／コンティニュー／挑発(ゲーム中)
③ **コントロールレバー** ――――― キャラクターの移動・ジャンプ・しゃがみ・ガードなど／モードや各項目などの選択

④ Aボタン…弱パンチ／選択の決定　⑤ Bボタン…弱キック　⑥ Cボタン…強パンチ　⑦ Dボタン…強キック

※A～Dボタンの操作設定はオプションモードの「BUTTON CONFIG.」で変更することができます。(→P19)

ゲーム画面の説明

Ⓐ 体力ゲージ:残り体力を表します。緑色のゲージはアドヴァンストモード、黄色のゲージはエキストラモードです。
（なお、エキストラモードでは残り体力の量が少なくなると、ゲージが点滅状態になり、超必殺技が使用可能になります。）

Ⓑ 使用キャラクター:現在使用しているキャラクターの顔を表示します。

Ⓒ 他のチームメンバー名:戦闘不能キャラクターの名前の表示は暗くなります。

Ⓓ 残り時間:1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

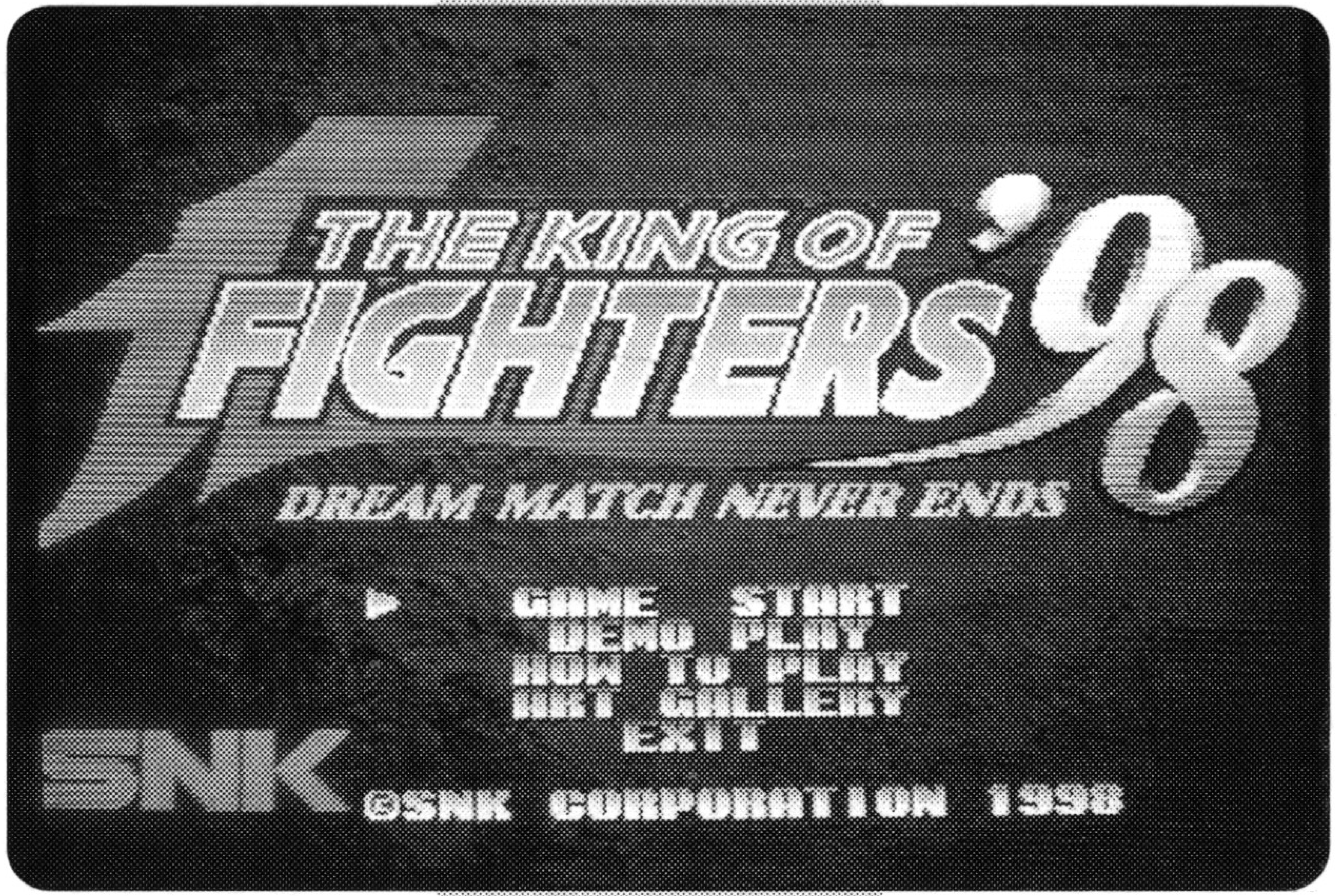
Ⓔ 操作モード表示:使用キャラクターの操作モードを表します。ADV→アドヴァンストモード／EX→エキストラモード

Ⓕ オーダー表示:使用キャラクターの出場順を表します。

Ⓖ アドヴァンストパワーゲージ:アドヴァンストモードのパワーゲージです。(→P14)

Ⓗ エキストラパワーゲージ:エキストラモードのパワーゲージです。(→P14)

タイトル画面で以下のメニューを選択することができます。
レバー上下で選び、Aボタンで決定してください。



- ●GAME START ――――― ゲームスタートします。(→P08·09·10)
- ●DEMO PLAY ――――― タイトルデモ及びゲームデモが流れます。
- ●HOW TO PLAY ――――― 遊び方説明のデモが流れます。
- ●ART GALLERY ――――― イラストや設定原画を見ることができます。(→P34)
- ●EXIT ――――― コントロール画面に戻ります。

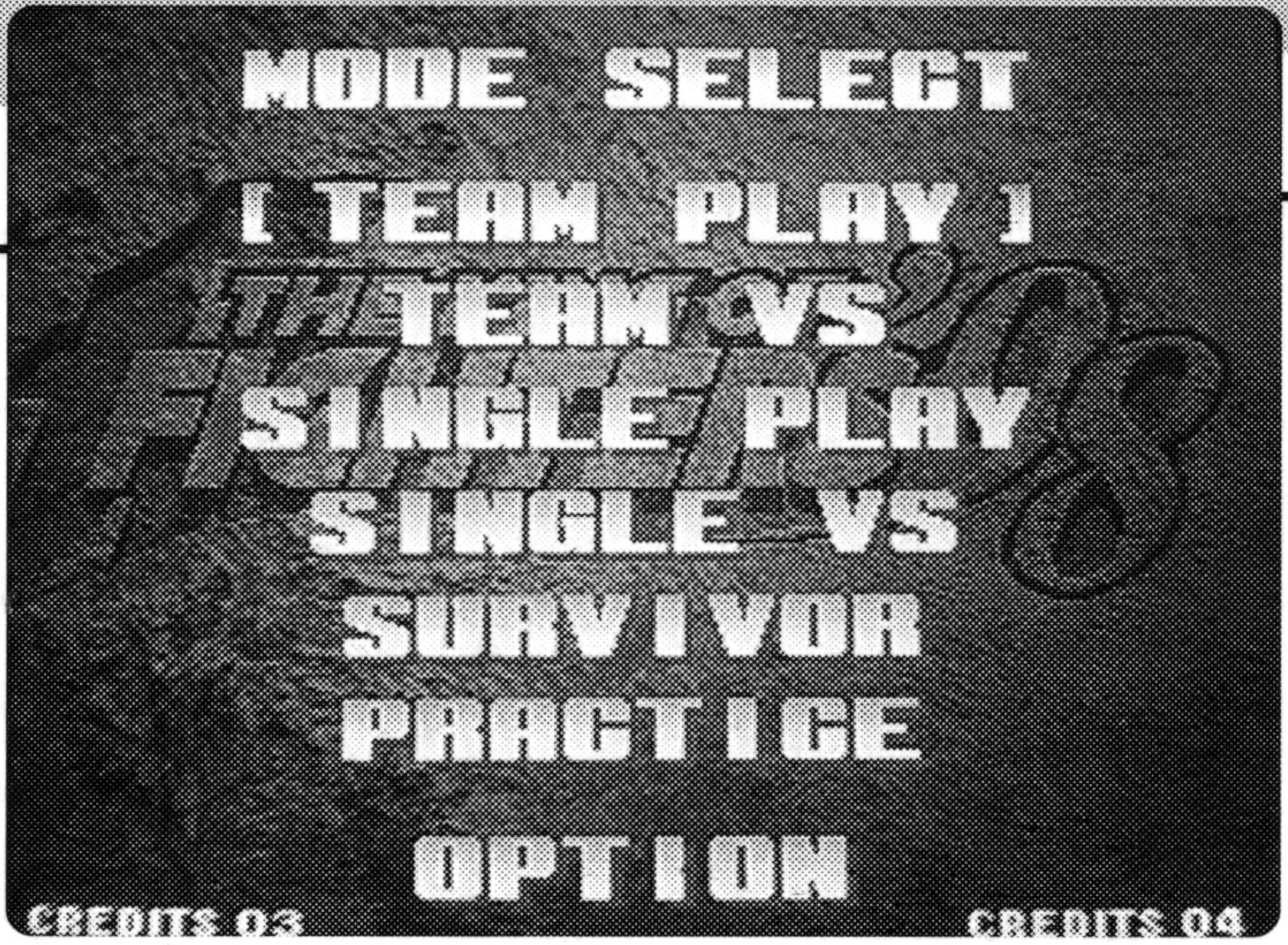
※タイトル画面でスタートボタンを押すと、選んだメニューに関係なく
強制的にゲームスタートします。

→タイトル画面で「GAME START」を選択・決定するか
もしくはスタートボタンを押してください。

① モードセレクト画面

レバー上下でゲームモードを選び、Aボタンで決定してください。

- ●TEAM PLAY[チームプレイモード] ――― チームバトルのCPU戦モードです。
- ●TEAM VS[チームVSモード] ――― チームバトルの2人対戦モードです。
- ●SINGLE PLAY[シングルプレイモード] ― シングルバトルのCPU戦モードです。
- ●SINGLE VS[シングルVSモード] ――― シングルバトルの2人対戦モードです。
- ●SURVIVOR[サバイバーモード] ――― 勝ち抜きタイムアタックモードです。(→P16)
- ●PRACTICE[プラクティスモード] ――― 練習専用モードです。(→P17)
- ●OPTION[オプションモード] ――― ゲームの各種設定を変更できます。(→P18・19)



② 操作モードの選択

レバー上下左右でキャラクターの操作モードを選び、Aボタンで決定してください。

●ADVANCED[アドヴァンストモード]――― 上級者向けの操作モードです。(→P13・14・15)
●EXTRA[エキストラモード]――――― 初心者向けの操作モードです。(→P12・14・15)

③ チームメンバーの選択

使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順にレバー上下左右で選び、Aボタンで決定していってください。
(なお、シングルバトルの場合は使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。)

④ オーダーの決定

試合に出場する順番を決めます。1人目から順にレバー上下左右で選び、Aボタンで決定していってください。
(なお、出場順はステージごとに変更できます。)

⑤ 試合開始!!

ルーレットチームエディットについて

このゲームでは、チームバトルやシングルバトルのキャラクター選択時にルーレットチームエディットを使ってランダムに使用キャラクターを選ぶことができます。キャラクター選択画面の時にレバー上下左右で「?」にカーソルを合わせ、Aボタンを押してください。なお、チームプレイモードとシングルプレイモードでルーレットチームエディットを行うと、勝ち抜く度に自動的にルーレットが行われ、使用キャラクターが変わってゆきます。また、サバイバーモードとプラクティスモードではルーレットチームエディットは行えません。

途中参加について

チームプレイモードもしくはシングルプレイモードの最中に使っていない側のコントローラーのスタートボタンを押すと、CPU戦を中断して2人対戦プレイに切り替わります。

コンティニューサービスについて

チームプレイモードもしくはシングルプレイモードで試合に敗れてコンティニューすると、ルーレットによりコンティニューサービスを受けることができます。まず、コンティニュー画面でカウントが0になる前にスタートボタンを押してください。次に、ルーレットが表示されてドラムが回転したら、制限時間内にAボタンでドラム停止、Dボタンでノーサービスとなります(タイムオーバーもノーサービス)。なお、コンティニューサービスの適用はコンティニューした後の1ステージのみです(1ラウンドではありません)。

ルーレットで決まるサービスの種類

ゲージMAXスタート――アドヴァンストモードの場合はパワーストック3つ、エキストラモードの場合はパワーゲージMAXでゲーム再開。(試合中パワーストックおよびパワーゲージは減少しません)

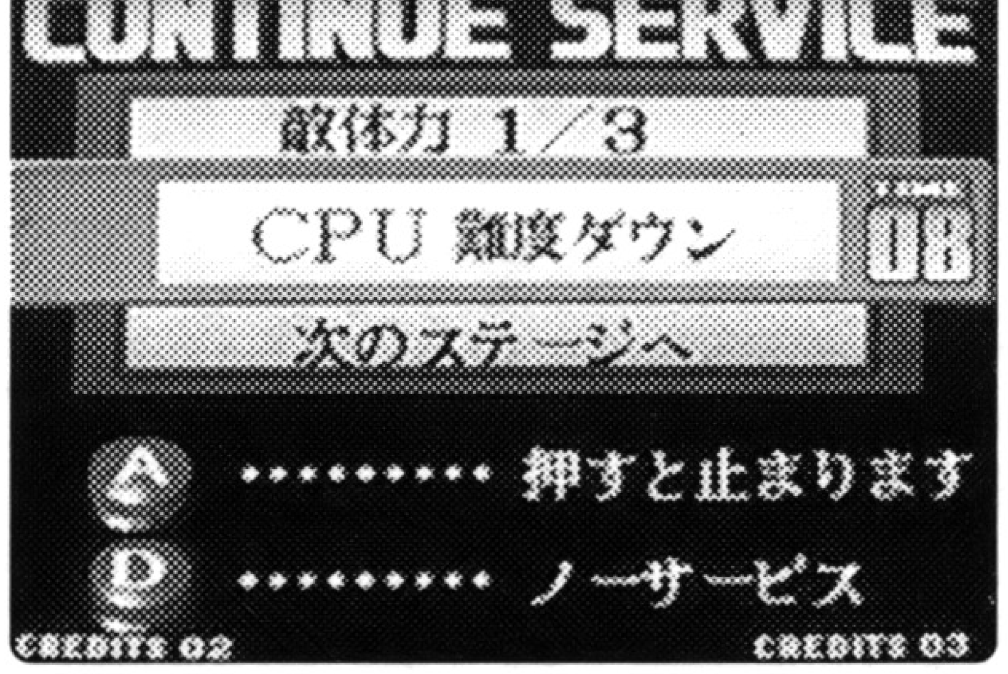
敵対力1/3――CPU側の体力ゲージが1/3の状態でゲーム再開。チームバトルの場合は、CPU側3体すべてに適用されます。

CPU難度ダウン――CPUの難易度をレベル1に下げてゲーム再開。

次のステージへ――無条件で次のステージに進みます。

攻撃力UP!――プレイヤー側の攻撃力をアップしてゲーム再開。

CPU側ゲージなし――CPU側のパワーゲージが使用不可になります。



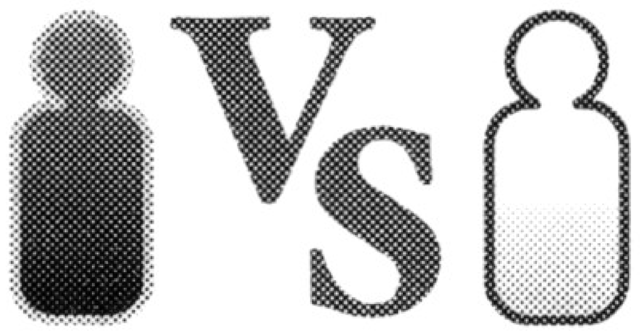
チームバトル（3vs3）の場合

両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。

決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。
(勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)

先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。

シングルバトル（1vs1）の場合



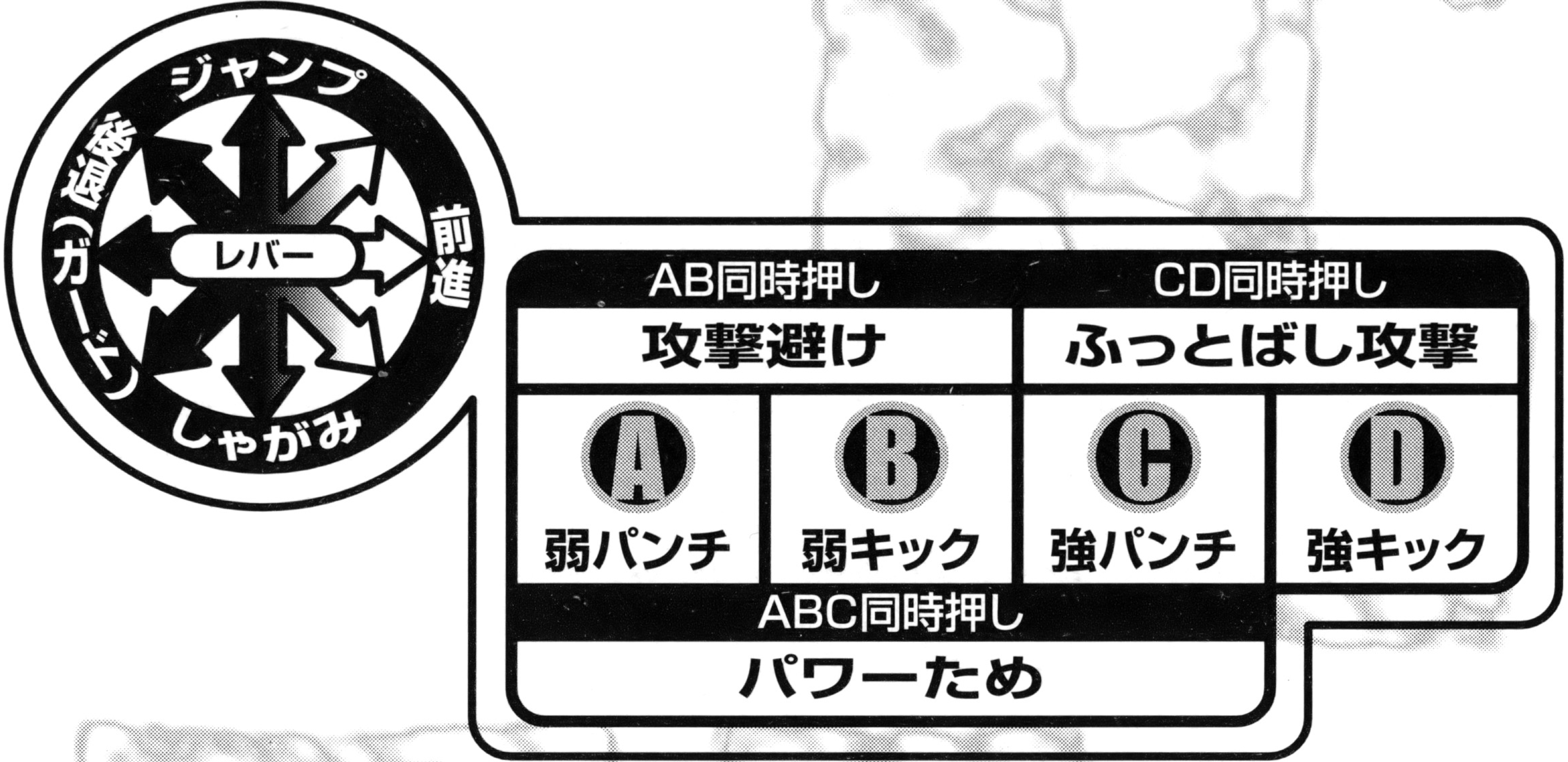
3本勝負で、2本(2ポイント)先取した方が試合の勝者となります。
試合中は、各ラウンドで決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

なお、勝利ポイント数はオプションモードの「BATTLE CONFIG.」で変更することが可能です。(→P19)

操作はすべて基本設定時のもので、「➡」はレバーの入力方向、「A～D」はボタンの略称です。

1.エキストラモードの操作方法

（キャラクターが右向きの場合）



●レバーをすばやく➡➡で“フロントステップ”、すばやく⬅⬅ で“バックステップ”。
●レバーの入れ方で大・中・小ジャンプの使い分けが可能。
●攻撃避け中にA～Dいずれかのボタンを押すと“カウンター攻撃”
●ダウン直前にAB同時押しで“ダウン回避(受け身)”。
●スタートボタンを押して“挑発ポーズ”。
●ガード中にAB同時押し(➡＋AB同時押し)で“ガードキャンセル緊急回避(前方)”。
●ガード中に⬅＋AB同時押しで“ガードキャンセル緊急回避(後方)”。
●ガード中にCD同時押しで“ガードキャンセルふっとばし攻撃”。

※ガードキャンセル緊急回避とガードキャンセルふっとばし攻撃はパワーMAX時でないと使えません。

2.アドヴァンストモードの操作方法

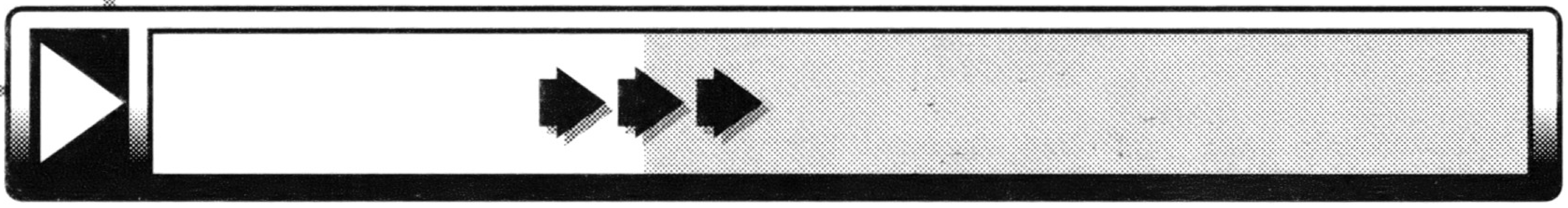
（キャラクターが右向きの場合）

●レバーをすばやく➡➡で“ダッシュ(走り)”、すばやく⬅⬅で“バックステップ”。
●レバーの入れ方で大・中・小ジャンプの使い分けが可能。
●⬅+AB同時押しで“緊急回避(後方)”。
●ダウン直前にAB同時押しで“ダウン回避(受け身)”。
●通常の投げ技でつかまれた時に➡+A～Dいずれかのボタンで“投げはずし”。
●スタートボタンを押して“挑発ポーズ”。
●ガード中にAB同時押し(➡+AB同時押し)で“ガードキャンセル緊急回避(前方)”。
●ガード中に⬅+AB同時押しで“ガードキャンセル緊急回避(後方)”。
●ガード中にCD同時押しで“ガードキャンセルふっとばし攻撃”。
※ガードキャンセル緊急回避とガードキャンセルふっとばし攻撃はパワーストックがないと使えません。

3.パワーゲージシステムについて

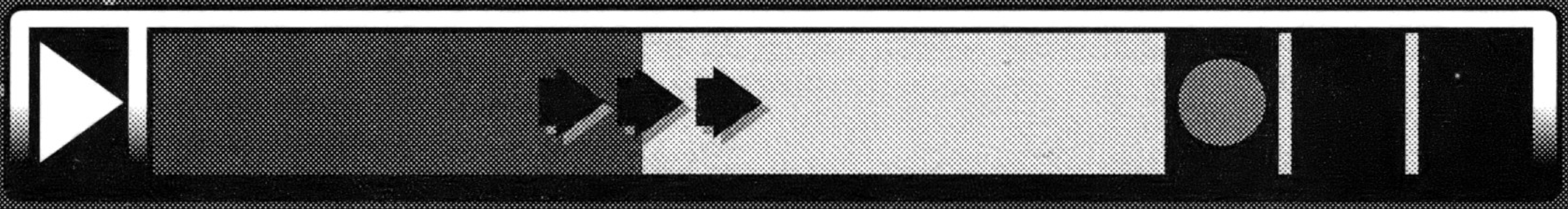
アドヴァンストモードとエキストラモードでは、パワーゲージの仕組みが異なります。

エキストラパワーゲージ



エキストラモードでは、ABC同時押しを続けると、画面下のパワーゲージが増加していきます(パワーため)。満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、超必殺技が使えるようになります。さらに、パワーMAX状態に体力ゲージ点滅状態が重なると、パワーMAX超必殺技がくり出せます。

アドヴァンストパワーゲージ



アドヴァンストモードでは、必殺技を出すごとに画面下のパワーゲージが増加し、満タンになるとゲージの横に緑色のポイントが1つ点灯(パワーを1つストック)して、超必殺技が使えるようになります。パワーのストックは最大3つまで可能で、ポイント点灯時にABC同時押しをすると、ポイント1つを消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になります(パワーMAX発動)。また、パワーMAX発動時にポイントが1つ以上残っていれば、パワーMAX超必殺技が使用可能です。

4.アドヴァンテージシステムについて

このゲームでは、チームプレイモードもしくはチームVSモードの時に自分のキャラクターが負けると2人目、3人目になるにつれて、相手に対してシステム的に有利になります。アドヴァンストモードの場合はパワーストックの数が最大5つまで増加していき、パワーMAX超必殺技が出しやすくなります。一方エキストラモードの場合はパワーゲージの長さが短くなってゆき、パワーがためやすくなります。

※オプションモードの「BATTLE CONFIG.」で設定変更すれば、アドヴァンテージシステム無しで遊ぶこともできます。(→P19)

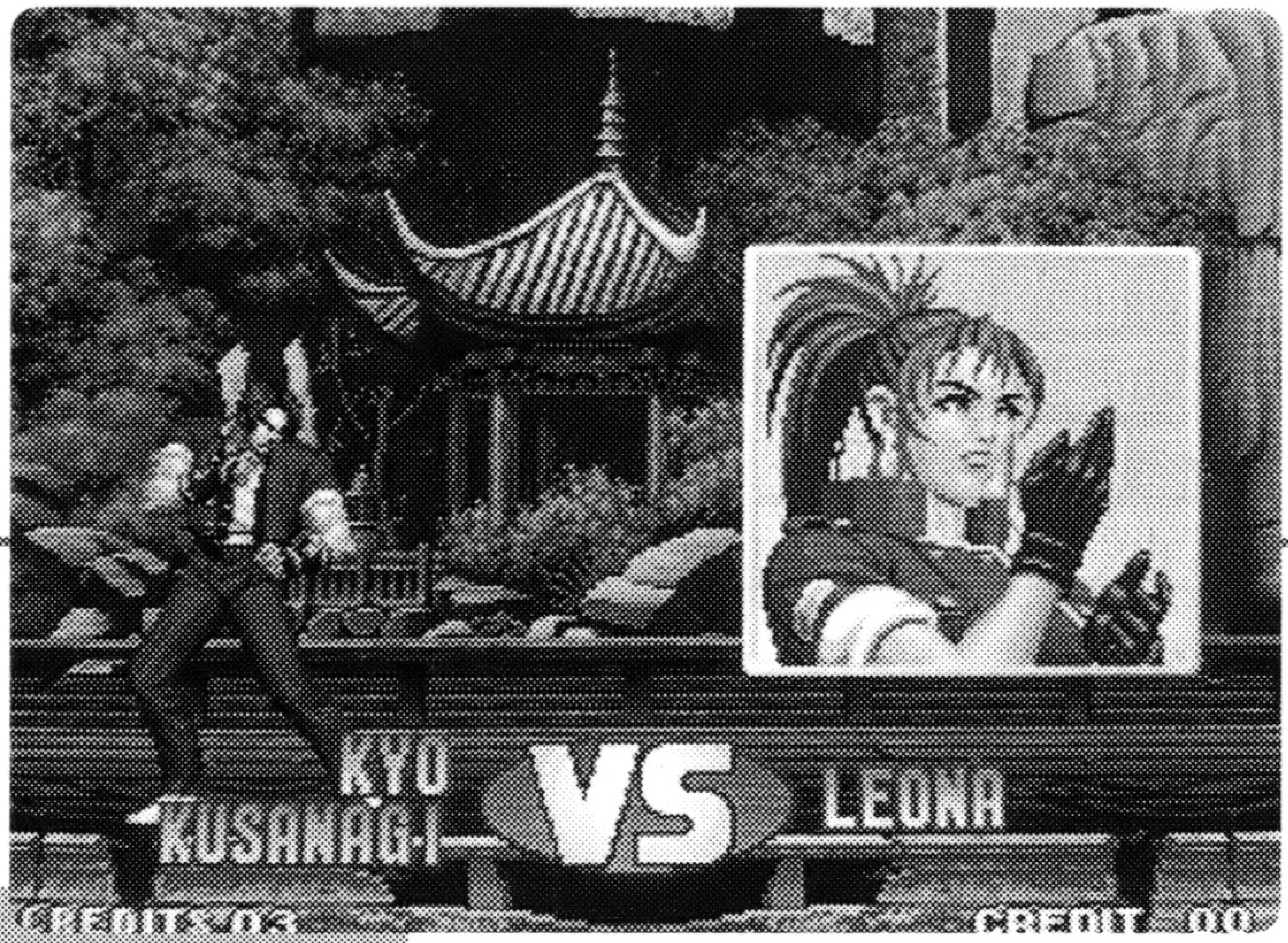
5.援護攻撃について

チームバトルで次の条件を満たした時にABC同時押しをすると、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。ただし、メンバー同士の相性によって援護する確率が変化します。

●使用キャラクターが気絶、または相手のつかみ技を受けている。
●出場前で待機中のチームメンバーが全滅していない。
●出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。

※メンバーの相性が良い場合は上記の条件で100%の確率で援護し、相性が普通の場合は50%の確率で援護します。
相性が悪い場合は条件がどうであれ絶対に援護しません。

このモードはCPU戦のタイムアタックモードです。プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、1本の体力ゲージでゲームに登場する全CPUキャラクターを相手に戦い、全員を倒すまでにかかった時間(クリアタイム)を競います。



サバイバーモードの始め方

モードセレクト画面で「ＳＵＲＶＩＶＯＲ」を選択・決定した後に、操作モードと使用キャラクターをそれぞれレバー上下左右で選び、Aボタンで決定すれば試合開始です。

サバイバーモードのルールについて

試合はすべて1本勝負で、試合に勝つと体力を若干回復して次の相手と戦います。途中で体力ゲージが0になったら、その時点で負けとなり、コンティニュー画面に切り替わります。続けたい場合はスタートボタンを押してください。

クリアデータのセーブについて

全員を倒してクリアすると、その成績をセーブできます。セーブ選択表示が出たら、レバーで「YES」を選び、Aボタンで決定してください。

モードセレクト画面で「PRACTICE」を選択・決定した後に、操作モード、使用キャラクター、練習相手のキャラクターの順にレバー上下左右で選び、Aボタンで決定していってください。次にプラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態などを設定変更して練習開始です。なお、プラクティスモードは1P側・2P側どちらからでも始められます。

プラクティスメニュー画面の操作

レバー上下で項目を選び、左右で設定変更を行ってください。

●START ―――― Aボタンで決定すると練習開始です。
●ACTION ―――― 練習相手の状態をSTAND(立ち)・CROUCH(しゃがみ)・JUMP(ジャンプを繰り返す)の3つから選択できます。
●COUNTER ―――― カウンターダメージの有無を設定。(ON→有り／OFF→無し)
●ATTACK ―――― 練習相手の攻撃の有無を設定。(ON→有り／OFF→無し)
●GUARD ―――― 練習相手の防御の有無を設定。(ON→有り／OFF→無し)
●CHARACTER CHANGE ―――― キャラクター選択画面に切り替わり、キャラクター変更できます。
●EXIT ―――― Aボタンで決定するとモードセレクト画面に戻ります。

※プラクティスメニュー画面でセレクトボタンを押すと自動的に練習開始です。

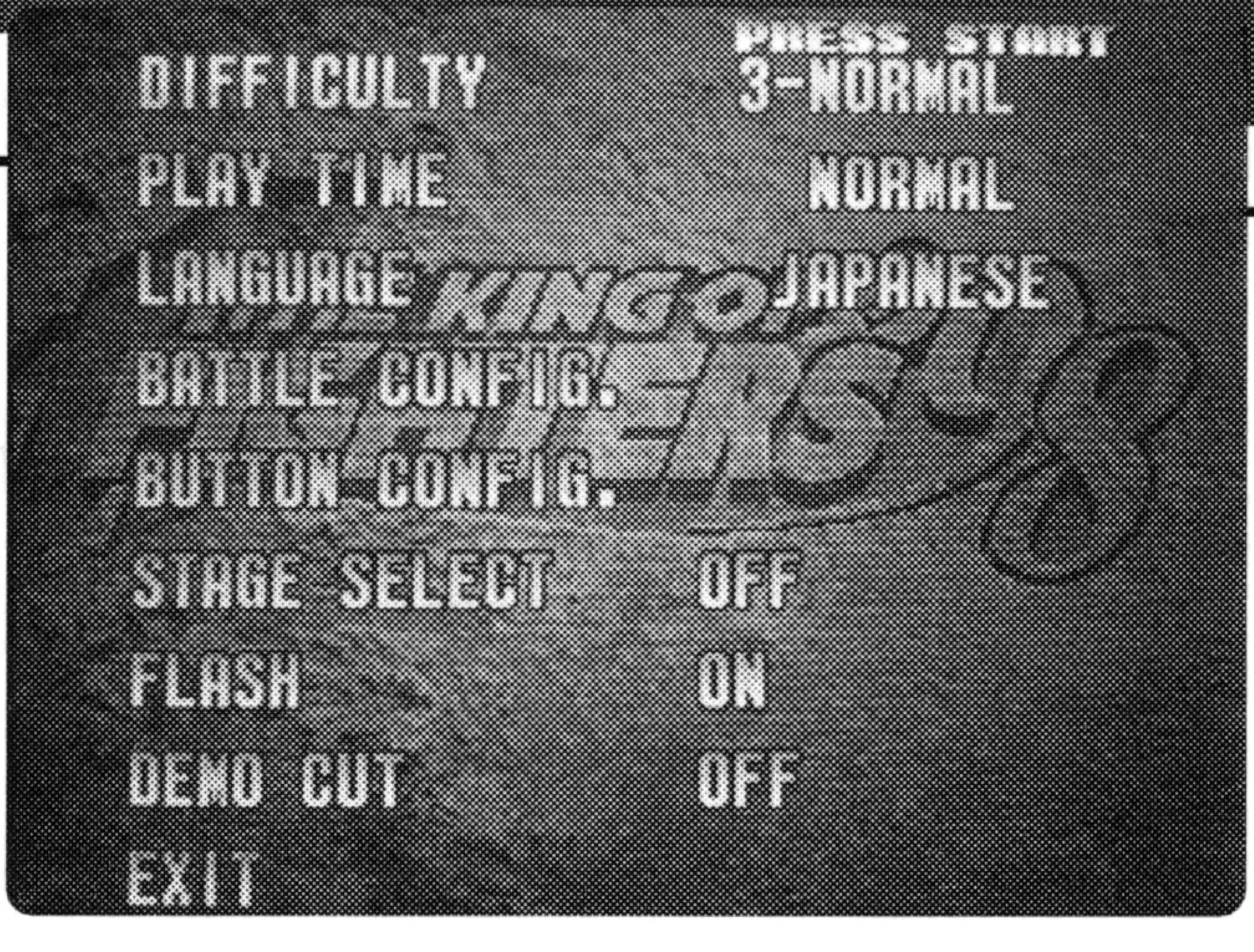
その他の注意点

○練習中にセレクトボタンを押すと、プラクティスメニュー画面に切り替わります。
○練習中にスタートボタンで挑発すると、練習相手が前進してきます。(立ち状態のみ)

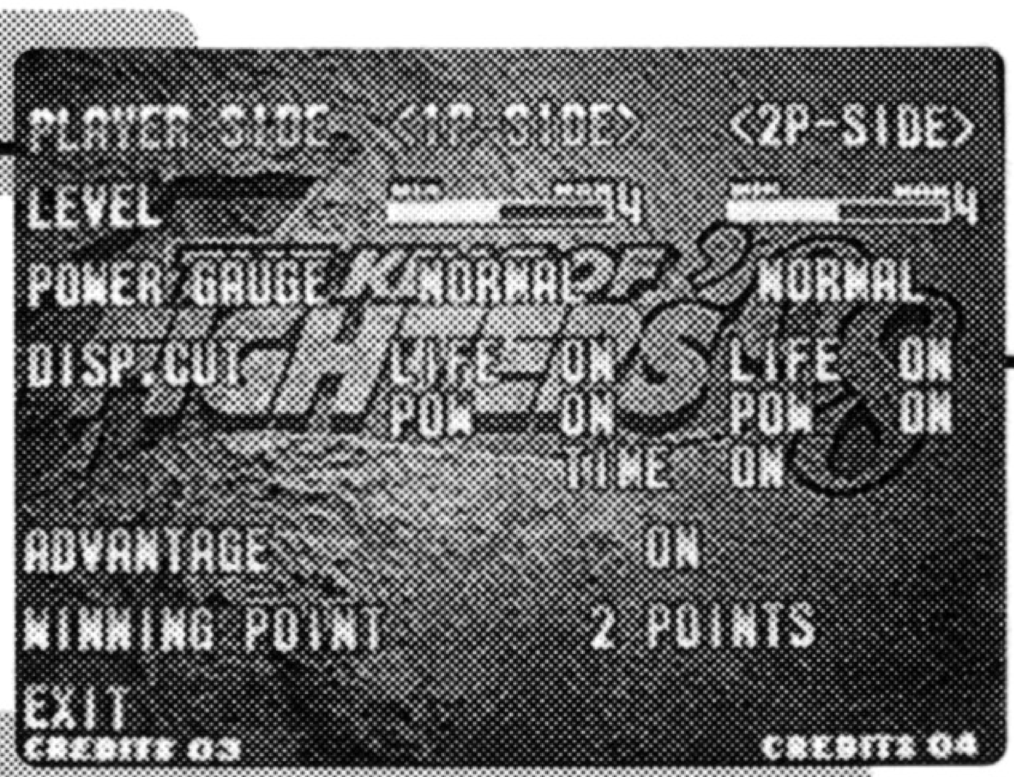
→モードセレクト画面で「OPTION」を選択・決定すると、オプション画面に切り替わります。
レバー上下で項目の選択、左右で設定内容の変更を行ってください。

- **DIFFICULTY** ——— CPUキャラクターの強さを8段階に変更できます。1→8の順に強くなります。
- **PLAY TIME** ——— 試合時間を変更できます。"NORMAL"は通常、"∞"は時間無制限です。
- **LANGUAGE** ——— 画面の言語表示を日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語の4カ国語に変更できます。
- **BATTLE CONFIG.** — Aボタンで決定すると、バトルコンフィグ画面に切り替わります。(→P19)
- **BUTTON CONFIG.** — Aボタンで決定すると、ボタンコンフィグ画面に切り替わります。(→P19)
- **STAGE SELECT** —— チームVSモードとシングルVSモードでのステージ選択画面の有無を設定できます。
(ON→対戦前にステージ選択が可能／OFF→無し)
- **FLASH** ——— ゲーム中の画面フラッシュの有無を設定できます。(ON→有り／OFF→無し)
- **DEMO CUT** ——— 各種セレクト画面の簡略化と演出カットの有無を設定できます。
(ON→有り／OFF→無し)
- **EXIT** ——— Aボタンで決定すると、モードセレクト画面に戻ります。

※画面フラッシュの対象は、超必殺技ヒット時・カウンターヒット時・クリティカルヒット時・投げはずし時・必殺技(超必殺技)KO時です。
※セレクトボタンですべてのオプション項目を初期設定に戻せます。
※「DEMO CUT」がONの時はキャラクターセレクトとオーダーセレクトを簡略化し、勝利画面とボス前デモをカットします。
なお、エンディングはカットされません。

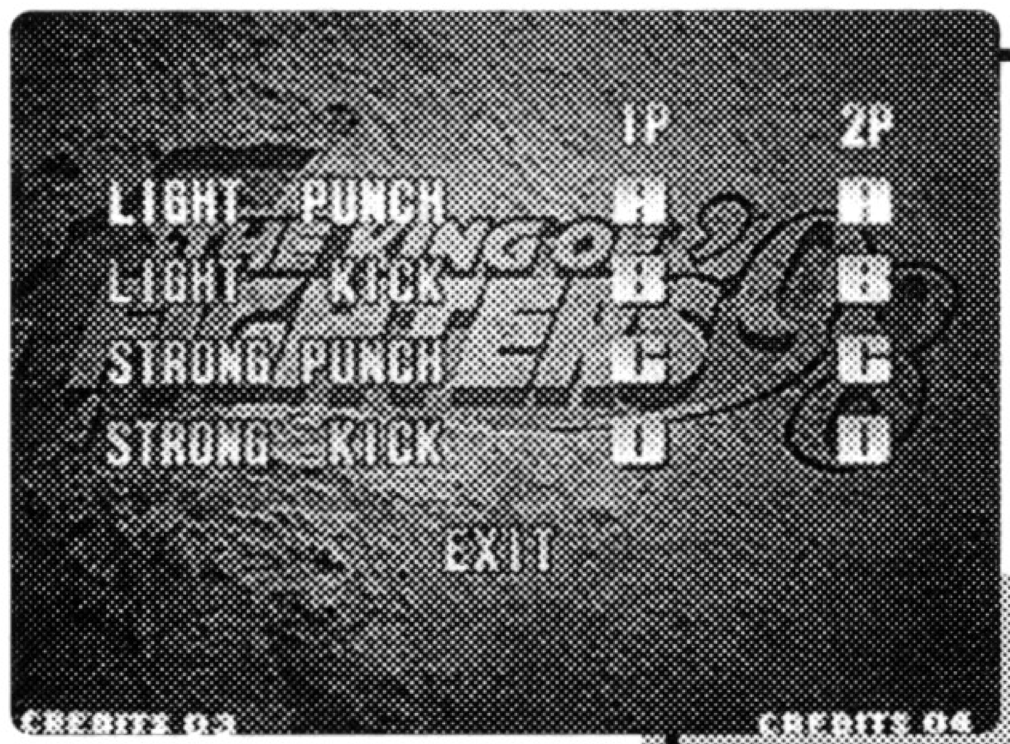


バトルコンフィグについて



バトルコンフィグ画面では、ゲーム中のシステムを変更できます。
レバー上下で項目を選び、左右で設定内容を変更してください。

- ●PLAYER SIDE ――― 1Pと2Pどちらかを選択できます。
- ●LEVEL キャラクターの防御値を変更できます。1→8の順に防御値が上がります。
- ●POWER GAUGE ――― ゲーム中のパワーゲージの状態を3種類から選択できます。
  NORMAL→通常/MAX→パワーストック常に最大数かパワーゲージ常にMAX/
  OFF→パワーゲージ・超必殺技ともに使用不可
- ●DISP.CUT ――― 体力ゲージ・パワーゲージ・残り時間表示をカットすることができます。
  3つそれぞれON／OFFで切り替え可能です。
- ●ADVANTAGE ――― アドヴァンテージシステムの有無を設定できます。(ON→有り／OFF→無し)
- ●WINNING POINT ――― シングルバトルの勝利ポイント数を1～5ポイントまで変更できます。
- ●EXIT ――― Aボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。



ボタンコンフィグについて

ボタンコンフィグ画面では、コントローラーの操作設定を変更できます。
レバー上下で設定変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。設定が終了したら、
レバー上下で「EXIT」を選び、Aボタンで決定すれば、オプション画面に戻ります。

コマンド表中の記号の意味

［➡］ …………………レバーの入力方向(キャラクターが右向きの場合)

［A・B・C・D］ …ボタンの略称

［●］ …………………超必殺技

※コマンド表中のボタン操作はすべて基本設定時のものです。
※ここで紹介するもの以外にも、必殺技や超必殺技が存在します。探してみてください。

おまけ情報：キャラクターの機嫌と相性について

ＫＯＦ'98では、ゲームを遊ぶごとにキャラクターの機嫌が変化します。オーダーセレクトの時にスタートボタンを押せば、その時のキャラクターの機嫌を知ることができます。

［機嫌が良い］…アドヴァンストモードの時に、次のキャラクターに引き継ぐパワーストック数が１つ増えます。

［普　通］………アドヴァンストモードの時に、自分のパワーストック数をそのまま次のキャラクターに引き継ぎます。

［機嫌が悪い］…アドヴァンストモードの時に、次のキャラクターに引き継ぐパワーストック数が１つ減ります。

また、キャラクターセレクトの時にセレクトボタンを押すか、オーダーセレクトの時にＢＣボタン同時押しをすると、援護攻撃に影響するキャラクターの相性を見ることができます。

…相性が良い　…普通　…相性が悪い

大門　五郎

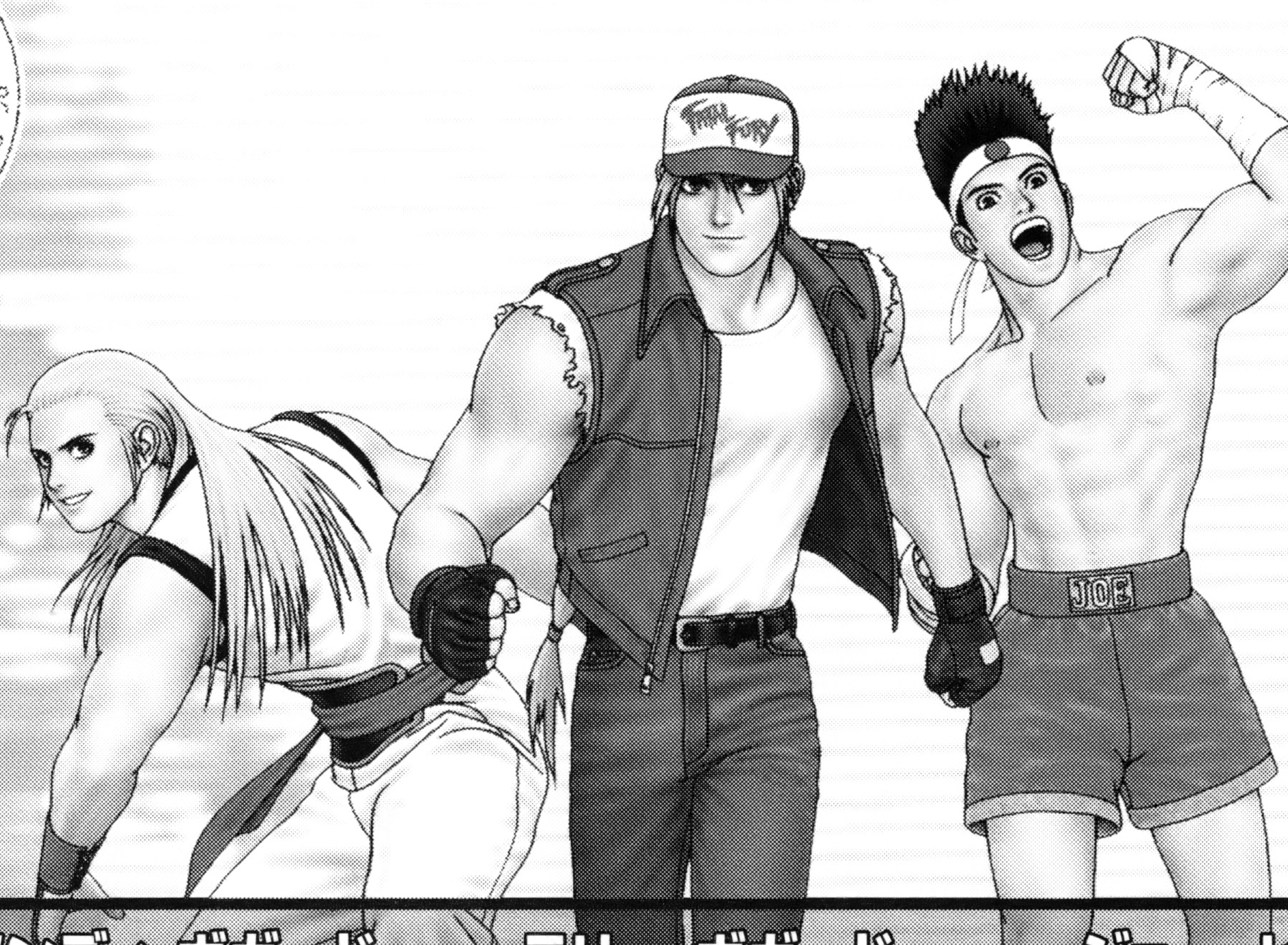
地雷震	→↓↘+AorC
超受け身	↓↙←+BorD
天地返し	接近して→↘↓↙←→+AorC
裏投げ	→↘↓↙←→+BorD
地獄極楽落とし●	接近して(→↘↓↙←)×2+AorC

草薙　京

百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
R.E.D.Kick	←↓↙+BorD
百拾四式・荒咬み	↓↘→+A
百拾五式・毒咬み	↓↘→+C
最終決戦奥義"無式"●	↓↘→↓↘→+AorC

二階堂　紅丸

雷靭拳	↓↘→+AorC
真空片手駒	↓↙←+AorC
スーパー稲妻キック	→↓↘+BorD
居合い蹴り	↓↘→+BorD
雷光拳●	↓↘→↓↘→+AorC



アンディ・ボガード

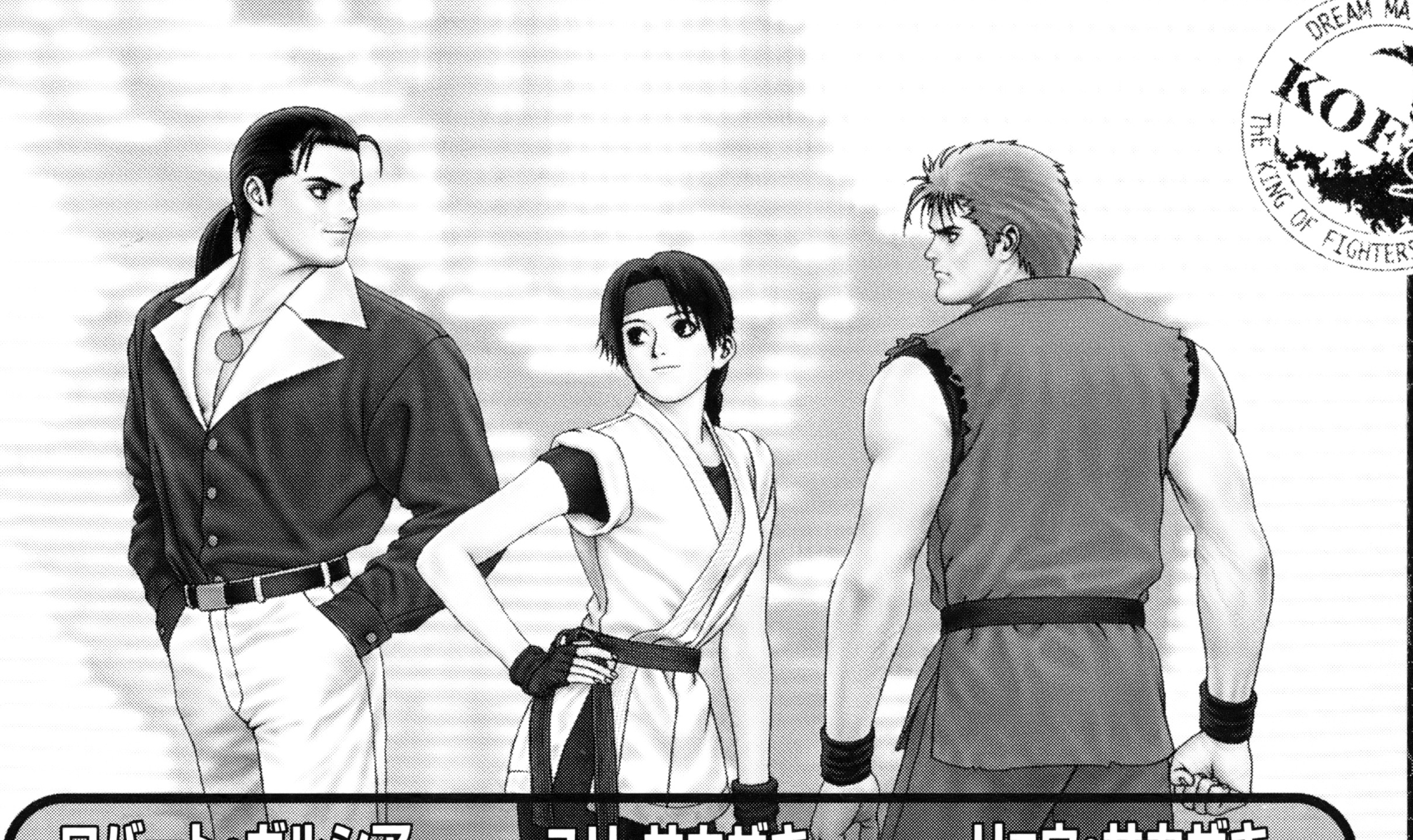
斬影拳	↙→+AorC
飛翔拳	↓↙←+AorC
昇龍弾	→↓↘+AorC
幻影不知火	空中で↓↘→+BorD
飛翔流星拳●	↓↘→↓↘→+AorC

テリー・ボガード

バーンナックル	↓↙←+AorC
パワーウェイブ	↓↘→+AorC
パワーダンク	→↓↘+BorD
パワーゲイザー●	↓↙←↙→+AorC
ハイアングル・ゲイザー●	↓↘→↓↘→+BorD

ジョー・ヒガシ

ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+AorC
タイガーキック	→↓↘+BorD
スラッシュキック	←↙↓↘→+BorD
黄金のカカト	↓↙←+BorD
スクリューアッパー●	↓↘→↓↘→+AorC



ロバート・ガルシア	ユリ・サカザキ	リョウ・サカザキ
龍撃拳	虎煌拳	虎煌拳
↓↘→ +AorC	↓↘→ +AorC	↓↘→ +AorC
飛燕旋風脚	雷煌拳	虎咆
→↘↓↙← +BorD	↓↘→ +BorD	→↓↘+AorC
極限流連舞脚	ユリちょうナックル	飛燕疾風脚
接近して←↙↓↘→+BorD	↓↙← +AorC	→↘↓↙←+BorD
龍斬翔	ユリちょう回し蹴り	龍虎乱舞●
→↓↘+BorD	↓↙← +BorD	↓↘→↘↓↙←+AorC
無影疾風重段脚●	飛燕鳳凰脚●	天地覇煌拳●
↓↘→↓↘→+BorD	↓↘→↘↓↙←+BorD	↓↘→↓↘→+AorC

クラーク	レオナ	ラルフ
ナパームストレッチ	ムーンスラッシャー	バルカンパンチ
→↓↘+AorC	↓ため↑+AorC	AorCボタン連打
ローリングクレイドル	グランドセイバー	ガトリングアタック
←↙↓↘→+C	←ため→+BorD	←ため→+AorC
スーパーアルゼンチンバックブリーカー	Xキャリバー	ラルフキック
接近して←↙↓↘→+BorD	↓ため↑+BorD	←ため→+BorD
ウルトラアルゼンチンバックブリーカー●	ボルテックランチャー	バリバリバルカンパンチ●
接近して(→↘↓↙←)×2+AorC	←ため→+AorC	↓↘→↘↓↙←+AorC
ランニングスリー●	Vスラッシャー●	ギャラクティカファントム●
(←↙↓↘→)×2+BorD	空中で↓↘→↘↓↙←+AorC	↓↘→↓↘→+AorC

鎮　元齋

技	コマンド
瓢箪撃	↓↙←+AorC
柳燐蓬莱	→↓↘+AorC
酔管巻翁	↓↓+AorC
望月酔	↓↓+BorD
轟爛炎炮●	↓↘→↓↘→+AorC

麻宮　アテナ

技	コマンド
サイコボールアタック	↓↙←+AorC
フェニックスアロー	空中で↓↙←+BorD
サイコリフレクター	→↘↓↙←+B
サイキックテレポート	↓↘→+BorD
シャイニングクリスタルビット●	(→↘↓↙←)×2+AorC

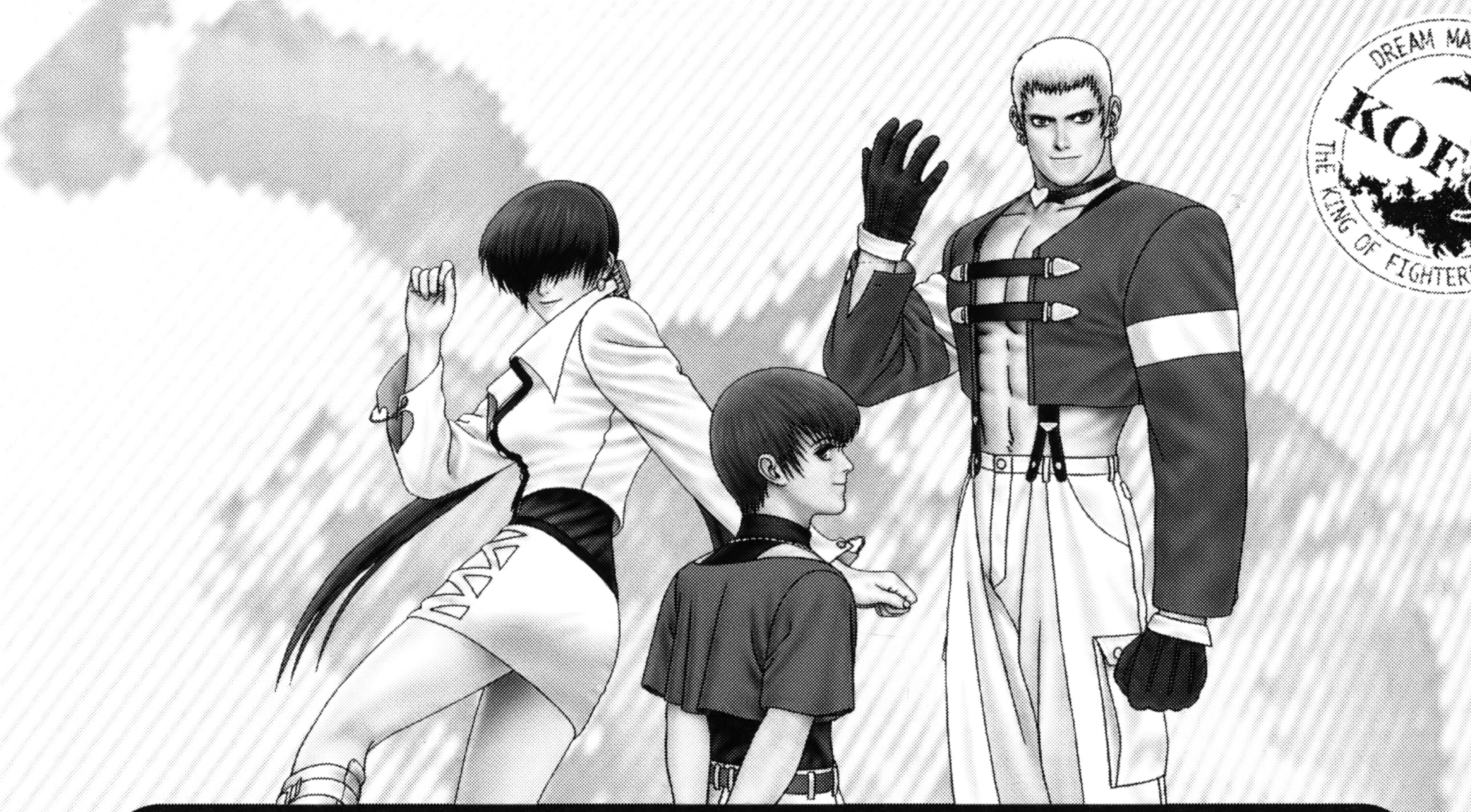
椎　拳崇

技	コマンド
超球弾	↓↙←+AorC
龍顎砕	←↓↙+BorD
龍連牙　地龍	←↙↓↘→+A
龍連牙　天龍	←↙↓↘→+C
仙氣発勁●	接近して↓↘→↓↘→+AorC

キング	不知火　舞	神楽　ちづる
ベノムストライク	花蝶扇	百活・天神の理
↓↘→+BorD	↓↘→+AorC	→↓↘+AorC
トラップショット	龍炎舞	弐百拾弐活・神速の祝詞
→↓↘+BorD	↓↙←+AorC	→↘↓↙←+AorBorCorD
トルネードキック	必殺忍蜂	百八活・玉響の瑟音
→↘↓↙←+BorD	←↙↓↘→+BorD	↓↘→+AorC
サプライズローズ	白鷺の舞	弐百拾弐活 乙式・頂門の一針
→↓↘+AorC	→↓↘+AorC	↓↓+AorBorCorD
サイレントフラッシュ●	鳳凰の舞●	裏面八拾伍活・零技の礎●
↓↙←↓↙←+BorD	↓↙←↓↙←+AorC	↓↙←↙↓↘→+AorC

チョイ・ボンゲ	キム・カッファン	チャン・コーハン
竜巻疾風斬	飛燕斬	鉄球粉砕撃
⬇ため⬆+AorC	⬇ため⬆+BorD	⬅ため➡+AorC
飛翔空裂斬	半月斬	鉄球大回転
⬇ため⬆+BorD(押しっぱなし)	⬇⬋⬅+BorD	AorCボタン連打
旋風飛猿刺突	飛翔脚	鉄球飛燕斬
⬅ため➡+BorD	空中で⬇⬊➡+BorD	⬇ため⬆+BorD
回転飛猿斬	覇気脚	大破壊投げ
⬇⬋⬅+AorC	⬇⬇+BorD	接近して➡⬊⬇⬋⬅➡+AorC
真!超絶竜巻真空斬●	鳳凰天舞脚●	鉄球大圧殺●
(➡⬊⬇⬋⬅)×2+AorC	空中で⬇⬊➡⬊⬇⬋⬅+BorD	⬇⬊➡⬇⬊➡+AorC

山崎　竜二	ブルー・マリー	ビリー・カーン
蛇使い	スピンフォール	三節棍中段打ち
↓↙←+AorBorC	↓↘→+BorD	←↙↓↘→+AorC
サドマゾ	M.スパイダー	旋風棍
←↙↓↘→+BorD	↓↘→+AorC	Aボタン連打
裁きのあいくち	ストレート・スライサー	強襲飛翔棍
→↓↘+AorC	←ため→+BorD	→↓↘+BorD
ヤキ入れ	バーチカル・アロー	旋円殺棍
→↓↘+B	→↓↘+BorD	→↓↘+AorC
ギロチン●	M.スプラッシュローズ●	超火炎旋風棍●
↓↘→↓↘→+AorC	↓↘→↘↓↙←+AorC	↓↘→↘↓↙←+AorC



シェルミー	クリス	七枷　社
シェルミースパイラル	ハンティングエア	ミサイルマイトバッシュ
接近して←↙↓↘→+AorC	→↓↘+BorD	→↘↓↙←+AorC
シェルミーシュート	シューティングダンサー・スラスト	アッパーデュエル
←↙↓↘→+BorD	→↘↓↙←+AorC	→↓↘+AorC
アクセルスピンキック	シューティングダンサー・ステップ	ジェットカウンター
↓↙←+BorD	→↘↓↙←+BorD	←↙↓↘→+AorC
シェルミークラッチ	スクランブルダッシュ	ジェットカウンター・スティル
→↓↘+BorD	↓↘→+BorD	(Jカウンター)ヒット中↓↘→+AorC
シェルミーカーニバル●	ツイスタードライブ●	ミリオンバッシュストリーム●
接近して(←↙↓↘→)×2+AorC	↓↙←↓↙←+BorD	↓↙←↙↓↘→+AorC(ボタン連打)

ブライアン・バトラー	ヘビィ・D!	ラッキー・グローバー
ブライアントルネード	R・S・D	デスバウンド
←↙↓↘→+AorC	↓↘→+AorC	↓↘→+AorC
スクリューボディプレス	ブラストアッパー	サイクロンブレイク
空中で↓↘→+AorC	↓↘→+BorD	↓↙←+BorD
ブライアンハンマー	ソウルフラワー	デスダンク
↓↙←+AorC	↓↙←+BorD	↓↙←+AorC
ロケットタックル	シャドー	デスシュート
→↓↘+BorD	↓↓+AorC	↓↓+AorBorCorD
ビックバンタックル●	D・クレイジー●	ヘルバウンド●
↓↘→↓↘→+BorD	↓↙←↙↓↘→+AorC	↓↘→↓↘→+AorC

タクマ・サカザキ

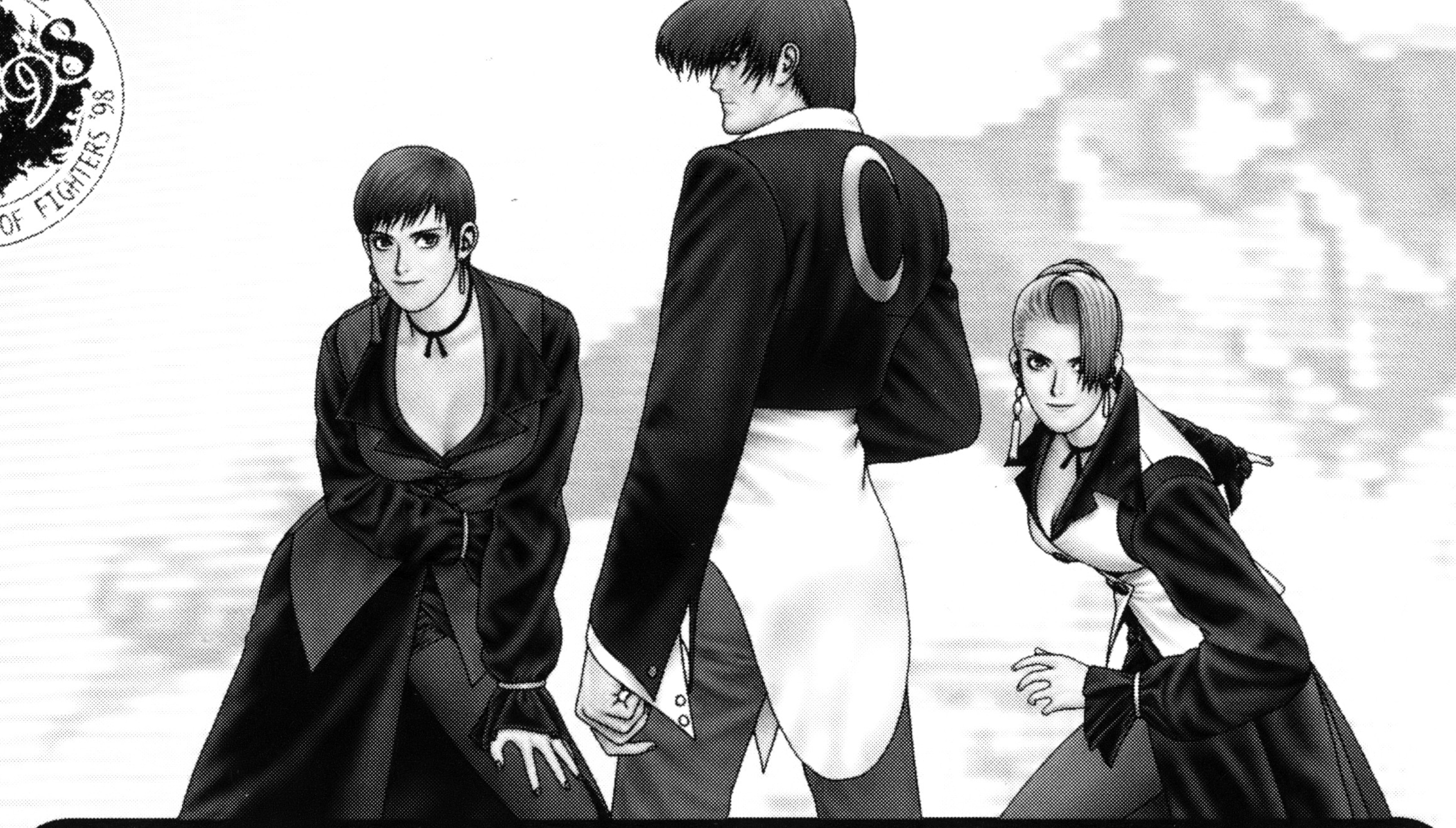
技名	コマンド
虎煌拳	↓↘→+AorC
暫烈拳	→←→+AorC
翔乱脚	→↘↓↙←+BorD
覇王至高拳	→←↙↓↘→+AorC
真・鬼神撃●	接近して↓↘→↓↘→+AorC

ハイデルン

技名	コマンド
クロスカッター	←ため→+AorC
ムーンスラッシャー	↓ため↑+AorC
ネックローリング	↓ため↑+BorD
ストームブリンガー	接近して→↘↓↙←+AorC
ハイデルンエンド●	↓↙←↙↓↘→+BorD

草薙　柴舟

技名	コマンド
百八式・闇払い	↓↘→+AorC
百式・鬼焼き	→↓↘+AorC
四百弐拾七式・神懸	→↘↓↙←+BorD
百拾式・鉈車	→↓↘+BorD
裏百八式・大蛇薙●	↓↙←↙↓↘→+AorC



バイス	八神　庵	マチュア
アウトレイジ	百式・鬼焼き	デスロウ
↓↙←+BorD	→↓↘+AorC	↓↙←+AorC(3回連続)
ゴアフェスト	百弐拾七式・葵花	メタルマサカー
接近して→↘↓↙←→+AorC	↓↙←+AorC(3回連続)	↓↙←+BorD
ディーサイド	百八式・闇払い	デスペアー
←↙↓↘→+BorD	↓↘→+AorC	↓↘→+AorC
ブラックンド	参百拾壱式・爪櫛	サクラリッジ
接近して←↙↓↘→+AorC	→↓↘+BorD	→↓↘+AorC
ネガティブゲイン●	禁千弐百拾壱式・八稚女●	ヘブンズゲイト●
接近して(→↘↓↙←)×2+BorD	↓↘→↘↓↙←+AorC	↓↙←↙↓↘→+BorD

ルガール・バーンシュタイン

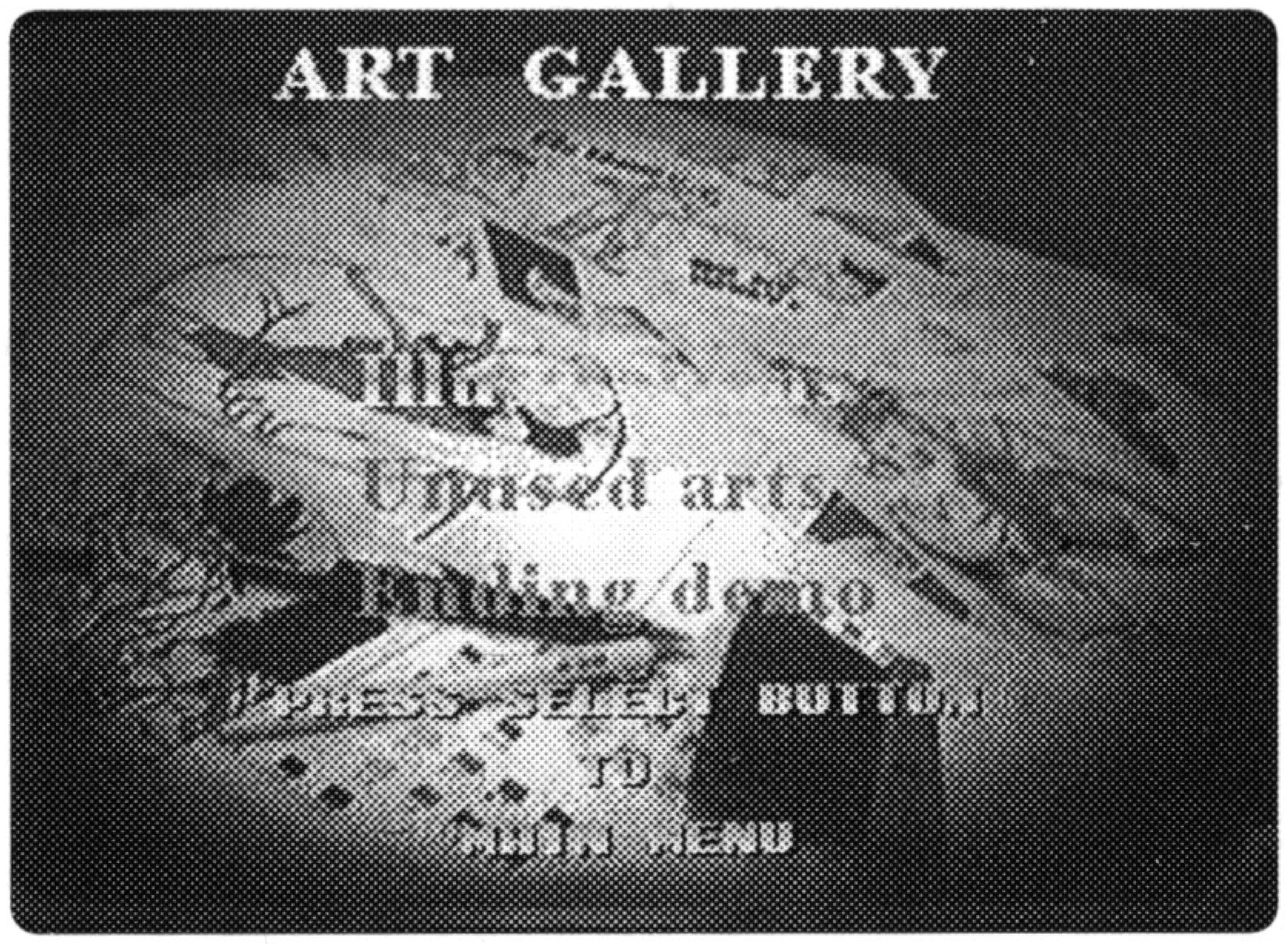
烈風拳
↓↘→+AorC
カイザーウェイブ
→←↙↓↘→+AorC
ジェノサイドカッター
→↓↘+BorD
ゴッドプレス
→↘↓↙←+AorC
デッドエンドスクリーマー●
↓↘→↓↘→+BorD

矢吹　真吾

百式・鬼焼き 未完成
→↓↘+AorC
百拾四式・荒咬み 未完成
↓↘→+A
百拾五式・毒咬み 未完成
↓↘→+C
真吾謹製 オレ式・月肘
↓↙← +AorC
バーニングSHINGO●
↓↙←↙↓↘→+AorC

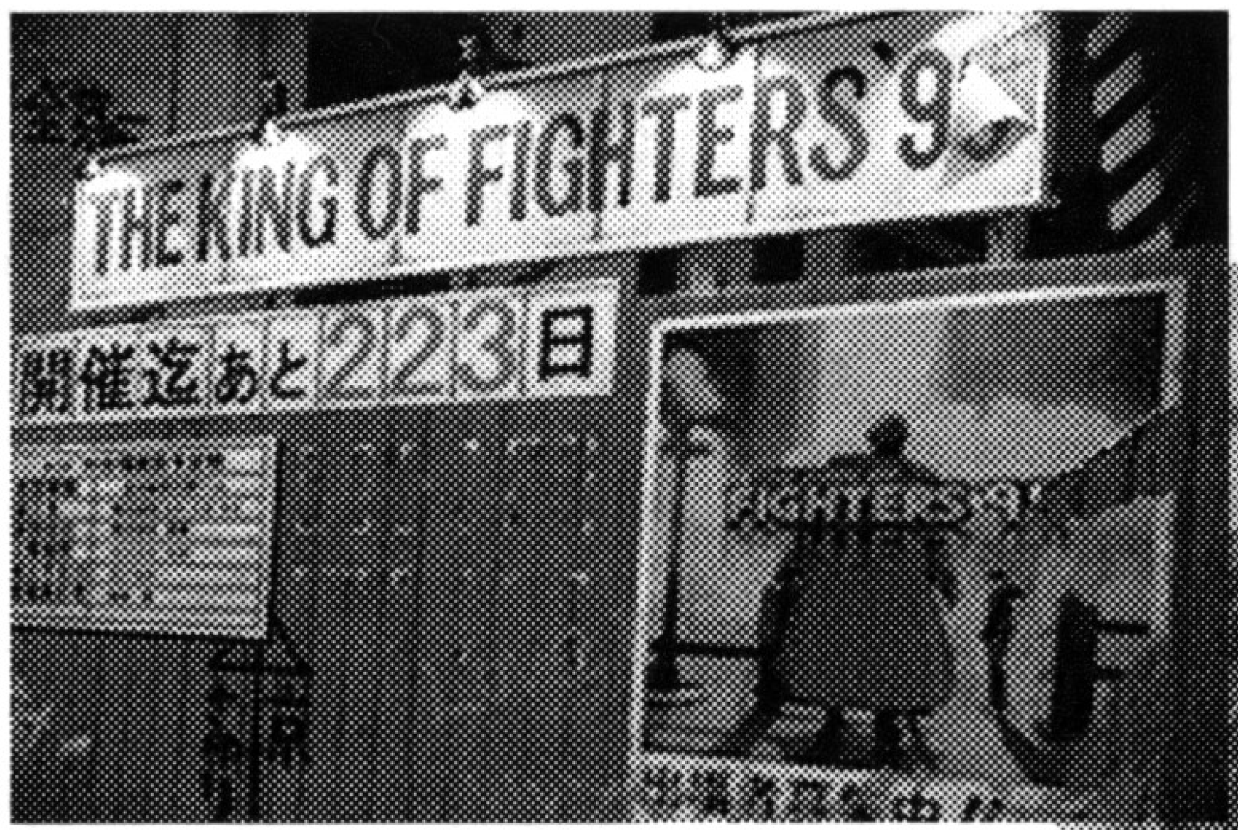
タイトル画面で「ＡＲＴ ＧＡＬＬＥＲＹ」を選択・決定すると、アートギャラリーモード選択画面に変わります。レバー上下でモードを選び、Ａボタンで決定してください。
なお、セレクトボタンを押せば、タイトル画面に戻ります。

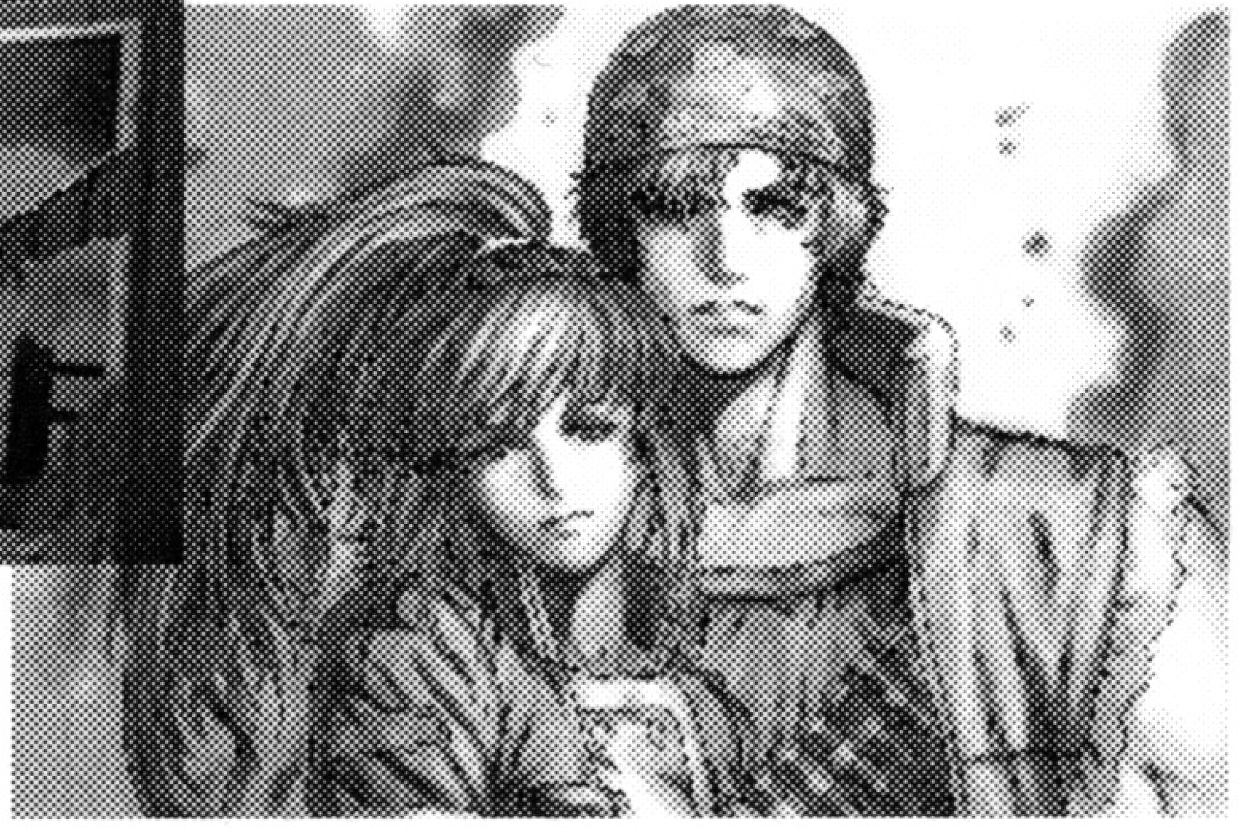
- Illustrations
  スタッフ描き下ろしのイラストを鑑賞できます。
- Unused arts
  ＫＯＦ'94～'97までのボツになった設定原画を鑑賞できます。
- Ending demo
  エンディングに使用したイラストを鑑賞できます。(※)



各アートギャラリーモード画面での操作

Ａボタン…………次のグラフィックに進む
Ｂボタン…………１つ前のグラフィックに戻る
Ｃボタン…………画面中の文字表示の有無を切り替える
Ｄボタン…………使用しません
セレクトボタン…アートギャラリーモード選択画面に戻る





※「Ending demo」は1度ゲームをクリアしてからでないと、モードに入ることができません。

SNKサポーターズクラブ 会員募集のお知らせ!!

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ&パスケース

会員特典

- ★メンバーズカード
- ★耳より情報が満載の会報誌(年4回発送予定)
- ★シーズンメール(暑中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★『SNK開発ビル』見学ご優待!!

SNK SUPPORTERS CLUB

申し込み方法 郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。)

口座番号	00970-6-309539	金額	3,000円
加入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
通信欄	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有ハード(NG・NG-CD・SS・PS複数回答可)		
払込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください。		

振込用紙(郵便局) ▶ 郵便局でお振り込み ▶ メンバーズカードをお送り致します。 ▶ 入会記念グッズをお送り致します。(約1カ月後) ▶ 会報誌をお送り致します。(2、5、8、11月頃予定)

お問い合わせ先 〒564-0053 大阪府吹田市江の木町1-6
株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサポーターズクラブ事務局
☎06(339)3610
[受付時間]AM10:00~PM5:00(土・日・祝は除く)

NGCD-2420

本製品に関するお問い合わせは下記まで。

SNKサービスセンター ☎06(339)0110 〒564-0063
(受付時間) 9:00〜17:00 (土・日・祝及び時間外はテープサービス) 大阪府吹田市江坂町2-21-12

★インターネットでネオジオ最新情報。http://www.neogeo.co.jp/

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY. BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。 NEOGEOはSNKの商標です。

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564-0053
本社 大阪府吹田市江の木町1-6

禁無断転載 MADE IN JAPAN.